

Kwintesencja

Jeżeli osiągniesz te punkty, możesz nie robić dalszej części checklisty. Twój proces jest w porządku.

☐ Dostarczanie **działającego, przetestowanego oprogramowania** co 4 tygodnie lub szybciej

☐ Dostarczanie tego, czego **biznes potrzebuje** najbardziej

☐ Proces jest **ciągle usprawniany**

☐ Jasno określony **product owner (PO)**

☐ PO **upoważniony** do priorytetyzowania

☐ PO posiada **wiedzę** do priorytetyzowania

☐ PO ma bezpośredni **kontakt z zespołem**

☐ PO ma bezpośredni **kontakt z udziałowcami**

☐ PO jest **jednogłówny** (jeśli rolę PO pełni zespół)

☐ Zespół posiada **sprint backlog**

☐ Wyraźnie widoczny

☐ Codziennie **aktualizowany**

☐ Przynależy wyłącznie do **zespołu**

☐ **Daily Scrum** odbywa się

☐ Uczestniczy cały zespół

☐ Problemy i przeszkody są identyfikowane

☐ **Demo** odbywa się po każdym sprincie

☐ Pokazywane jest **działające, przetestowane oprogramowanie**

☐ **Informacja zwrotna** trafia od udziałowców i PO

☐ Określone **kryterium ukończenia (DoD)**

☐ DoD jest **osiągalne** w ramach każdej iteracji

☐ Zespół **przestrzega** DoD

Podstawa Scruma

Te punkty stanowią rdzeń Scruma. Bez nich prawdopodobnie nie powinieneś nazywać tego Scrumem.

☐ **Retrospekcja** odbywa się po każdym sprincie

☐ Kończy się konkretnymi **propozycjami** usprawnień

☐ Niektóre propozycje są faktycznie **wdrażane**

☐ Uczestniczy **cały zespół i PO**

☐ PO posiada **product backlog (PBL)**

☐ Najwyższe elementy są **spriorytetyzowane** pod względem wartości biznesowej

☐ Najwyższe elementy są **wyestymowane**

☐ **Estymaty** zapisane przez zespół

☐ Najwyższe elementy w **PBL są na tyle małe, że mieszczą się** w jednym sprincie

☐ PO rozumie **cel** wszystkich elementów backloga

☐ **Spotkania z planowaniem sprintu** odbywają się

☐ **Uczestniczy PO**

☐ PO dostarcza **aktualny PBL**

☐ Uczestniczy **cały zespół**

☐ Kończy się **planem sprintu**

☐ Cały zespół wierzy że plan sprintu jest **wykonalny**

☐ PO jest **zadowolony z priorytetów**

☐ **Iteracje** o stałej długości

☐ Długość iteracji **4 tygodnie lub krócej**

☐ Zawsze **kończą się na czas**

☐ Praca zespołu **nie jest przerywana ani kontrolowana** z zewnątrz

☐ Zespół z reguły **dostarcza to do czego się zobowiązał**

☐ Członkowie zespołu **siedzą razem**

☐ **Maksymalnie 9 osób** w zespole

nieoficjalna lista kontrolna Scrum



crisp
Henrik Kniberg

Rekomendowane ale nie zawsze niezbędne

Większość z nich będzie z reguły potrzebna, ale nie zawsze wszystkie. Eksperymentuj!

☐ Zespół **ma wszystkie kompetencje** potrzebne do ukończenia elementów backloga

☐ Członkowie zespołu **nie mają przypisanych specyficznych ról**

☐ Iteracje **skazane na niepowodzenie** są przerywane jak najwcześniej

☐ PO posiada **wizję produktu** w synchronizacji z PBL

☐ PBL i wizja produktu są **wyraźnie widoczne**

☐ Każdy z **zespołu uczestniczy w estymacji**

☐ **PO jest dostępny** kiedy zespół estymuje

☐ Relatywna **estymacja rozmiaru** (story points) zamiast czasu

☐ Cały zespół zna najpoważniejsze 1-3 **przeszkody**

☐ **SM ma strategię** na usunięcie najpoważniejszej przeszkody

☐ **SM jest skoncentrowany** na usuwaniu przeszkód

☐ **Eskalowane do szczebla zarządczego** jeżeli zespół nie może usunąć

☐ Zespół ma **Scrum Mastera (SM)**

☐ SM **siedzi z zespołem**

☐ Elementy PBL są **zdekomponowane do zadań** w sprincie

☐ Zadania w sprincie są **wyestymowane**

☐ Estymaty dla wykonywanych zadań są **codziennie aktualizowane**

☐ **Prędkość** jest mierzona

☐ Wszystkie elementy planu sprintu mają **estymaty**

☐ PO wykorzystuje prędkość do **planowania wydań**

☐ Do prędkości uwzględnia się tylko elementy **ukończone**

☐ Zespół ma **Burndown Chart dla sprintu**

☐ Wyraźnie **widoczna**

☐ Codziennie **aktualizowana**

☐ **Daily Scrum** odbywa się każdego dnia, w tym samym miejscu i o tej samej godzinie

☐ **PO uczestniczy** co najmniej kilka razy w tygodniu

☐ Maksymalnie **15 minut**

☐ Każdy członek zespołu **wie co robią inni**

Skalowanie

Niezbędne przy każdej próbie skalowania Scruma.

☐ Wyznaczony **Główny Product Owner** (jeżeli jest więcej niż jeden PO)

☐ Zależne zespoły robią **Scrum Scrumów**

☐ Zależne zespoły **integrują w ramach każdego sprintu**

Pozytywne wskaźniki

Główne wskaźniki dobrego wdrożenia Scruma.

☐ **Jest zabawnie!** Wysoki poziom energii

☐ **Praca w nadgodzinach jest sporadyczna** i na zasadach wolontariatu

☐ Dyskusowanie, krytykowanie i **eksperymentowanie** z procesem